

**KẾ HOẠCH VÀ DỰ TRÙ KINH PHÍ**  
**Về việc triển khai công tác phòng, chống bệnh Đại động vật năm 2019**

Căn cứ quyết định số 813/UBND – KT ngày 22/3/2019 của UBND tỉnh Khánh Hòa về việc ban hành kế hoạch phòng, chống dịch động vật nuôi năm 2019. Thực hiện Kế hoạch số 1951/ KH-UBND ngày 21/6/2019 của UBND thị xã Ninh Hòa về việc triển khai công tác phòng, chống bệnh Đại động vật năm 2019.

Để triển khai tốt công tác phòng, chống bệnh Đại động vật năm 2019 trên địa bàn, UBND Phường Ninh Diêm xây dựng Kế hoạch về việc triển khai công tác phòng, chống bệnh Đại động vật năm 2019 với nội dung cụ thể như sau:

**I Mục đích, yêu cầu:**

**1. Mục đích**

Khống chế bệnh Đại trên đàn chó, mèo nuôi, nhằm tiến tới loại trừ bệnh Đại

**2. Yêu cầu**

- Trên 95% số TDP được lập danh sách nuôi chó, mèo.

- Tỷ lệ tiêm phòng vắc xin đại phải đạt trên 85% tổng đàn chó, mèo tại các TDP.

**II. Nội dung thực hiện**

**1. Công tác thông tin truyền thông**

UBND Phường, phối hợp với Trạm Chăn nuôi và Thú y nhận sách hướng dẫn tờ rơi, Pa nô, về các biện pháp phòng, chống bệnh Đại cấp cho mọi người dân và các chủ hộ chăn nuôi chó, mèo mà không thu tiền.

Tuyên truyền trên Đài truyền thanh Phường

**2. Công tác quản lý chó mèo nuôi để phòng bệnh Đại**

**2.1. Đối với chủ vật nuôi chó mèo ( gọi chung là chủ vật nuôi)**

Phải đăng ký việc nuôi chó, mèo với UBND Phường; xích, nhốt hoặc giữ chó trong khuôn viên gia đình; bảo đảm vệ sinh môi trường, không ảnh hưởng xấu tới người xung quanh. Khi đưa chó ra nơi công cộng phải bảo đảm an toàn cho người xung quanh bằng cách đeo rọ mõm hoặc xích chó và có người dắt; nuôi chó tập trung phải đảm bảo vệ sinh thú y, không gây ồn ào, ảnh hưởng xấu tới người xung quanh; chấp hành việc tiêm vắc xin phòng bệnh Đại chó, mèo theo quy định; chịu mọi chi phí trong trường hợp có chó thả rông bị bắt giữ, kể cả chi phí cho việc nuôi dưỡng và tiêu hủy chó. Trường hợp chó, mèo cắn, cào người thì chủ vật nuôi phải bồi thường cho người bị hại theo quy định của pháp luật.

**2.2. Cán bộ thú y Phường:**



